

Здравствуйте, ребята!

Сегодня 08.12.2020 урок информатики!

**На сегодняшнем уроке мы с Вами порисуем в
графическом редакторе Paint!**

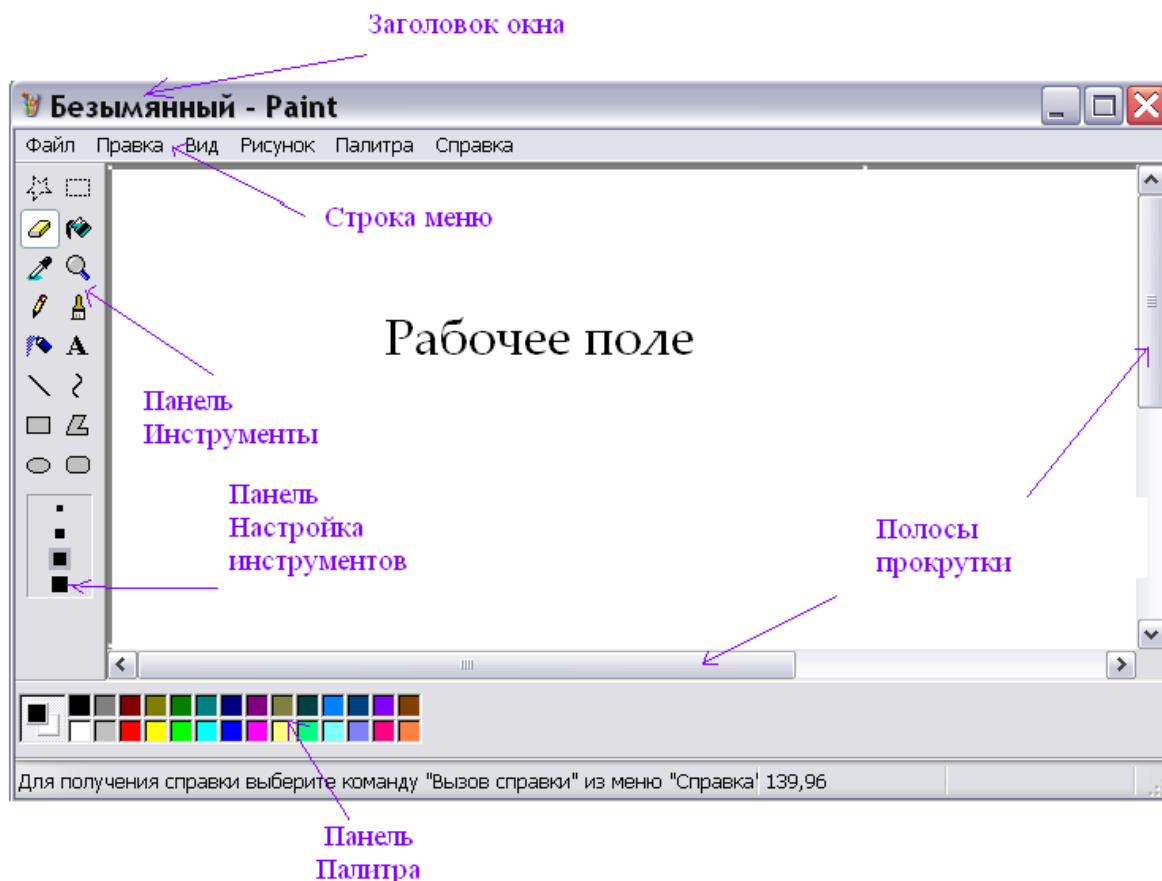
**Для начала Вам необходимо ознакомится с
новой темой, потом выполнить интересные
задания. Каждую практическую нужно
сохранить как рисунок.**

**Выполненные задания необходимо отправить
до 09.12. 16.00 на электронную почту
timina.alen@mail.ru либо в дневник.ру
Желаю успеха!!!**

Один из самых простейших графических растровых редакторов называется Paint. Рисунки растрового редактора состоят из отдельных точек – **пикселей** (**Пиксель – минимальный элемент графического редактора Paint**). Он есть практически на любом компьютере. Для того чтобы его найти, нужно выполнить следующие действия:

Пуск -> Программы - > Стандартные - > Paint

Если все выполнено верно, то компьютер откроет окно графического редактора Paint.



Окно графического редактора Paint состоит из:

- + заголовок окна
- + строка меню
- + панель Инструментов
- + панель Настройки инструментов
- + панель Палитра
- + полосы прокрутки
- + рабочее поле
- + кнопки управления окном (свернуть, восстановить, закрыть)

- Как вы думаете, зачем нужно **Рабочее поле**?

Компьютерная графика.

Чем отличается рисунок от печатного текста? Читая текст, мы вдумываемся в каждое слово. Складывая слова в предложении, пытаемся понять смысл текста в

целом. А рисунок мы сразу рассматриваем, как единое целое и только потом разглядываем детали, чтобы точнее понять смысл рисунка.

Если в рисунке присутствуют неизвестные нам объекты, то он требует пояснения. Поэтому иногда рисунок сопровождается текстом.

Все виды изображений, составленных при помощи инструментов рисования и черчения, называются *графикой*.

Компьютерной графикой называются изображения, созданные при помощи компьютера.

Последнее время это словосочетание мы слышим все чаще. Оно связано и с захватывающими компьютерными играми, и с рекламными роликами, и с музыкальными клипами, и с анимационными (мультипликационными) фильмами. Компьютер стал универсальным инструментом художников, оформителей, дизайнеров.

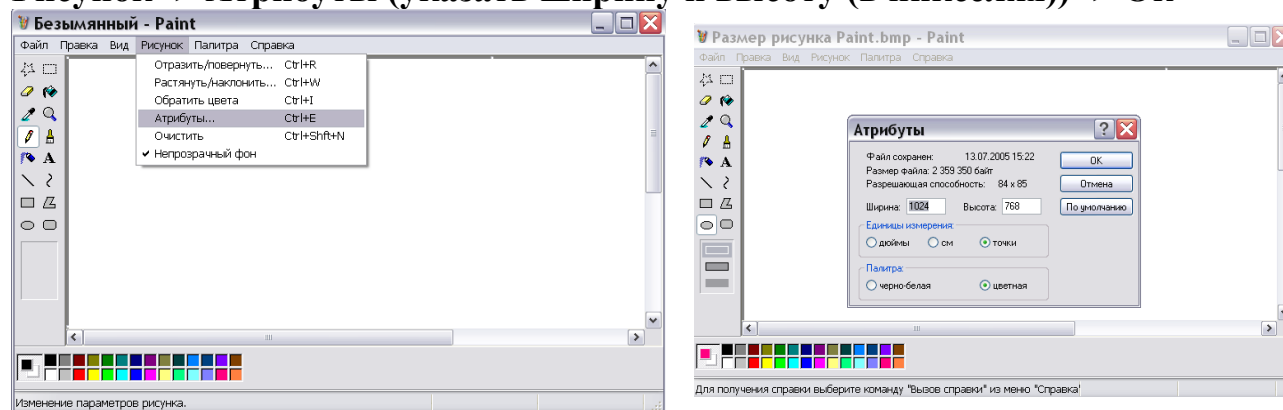
Чем же так удобны компьютерные рисунки? При работе в графическом редакторе карандаш никогда не ломается, ластик не стирается, а краски не кончаются. При этом пальцы, нос и одежда остаются чистыми. Если рисунок не удался, остается только одно – выбросить его в корзину и начать все заново. Зато компьютерный рисунок можно исправлять до тех пор, пока вы не останетесь довольны своей работой.

Когда рисунок готов, его можно сохранить, распечатать на принтере и подарить всем своим друзьям и родным.

Создание рисунка с помощью компьютера.

Для задания размера рисунка нужно выполнить действия:

Рисунок -> Атрибуты (указать ширину и высоту (в пикселях)) -> Ок

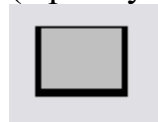


С помощью компьютера вы научитесь быстро и без особого труда рисовать ровные линии, круги, прямоугольники и другие фигуры.

- Как это сделать?

- Догадались?

Для этого служат инструменты. Рассмотрим для начала некоторые из них (Прямоугольник, Многоугольник, Эллипс (овал), Линия).



Прямоугольник для изображения прямоугольника или квадрата.



Эллипс (овал) для рисования овала или круга.



Многоугольник для того, чтобы получить различные многоугольники.



Линия для проведения прямых линий на рабочем поле.

Для проведения **строго горизонтальной** или **вертикальной** линии, квадрата или окружности нужно:



выбрать соответствующий шаблон;

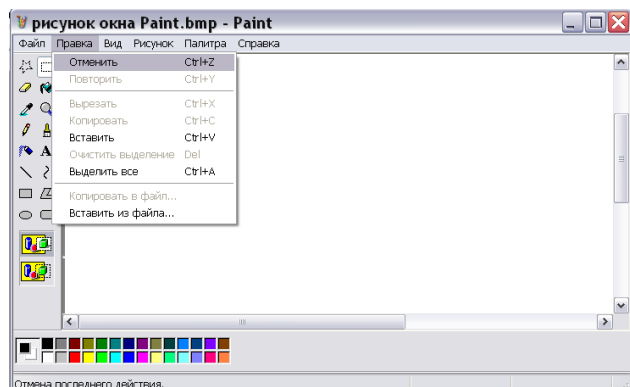


держат нажатой клавишу Shift и перемещать мышь.

Но если вы провели, например, линию поверх рисунка, то, используя его, вы сотрете все, что находится под этой линией! Как же быть?

*Для этого придумали специальную команду. Называется она **ОТМЕНИТЬ**. Она просто отменяет последнее выполненное действие.*

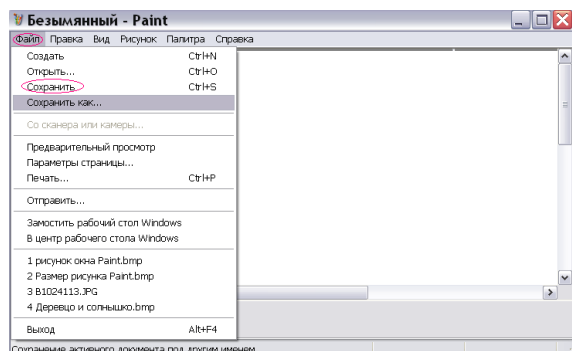
Для этого нужно выполнить действия:



Правка -> Отменить

И помните, что порой будет легче отменить неудачный шаг, чем его исправить.

Каждый созданный вами рисунок компьютер может сохранить. Чтобы сохранить созданный рисунок, мы должны выполнить следующие действия:

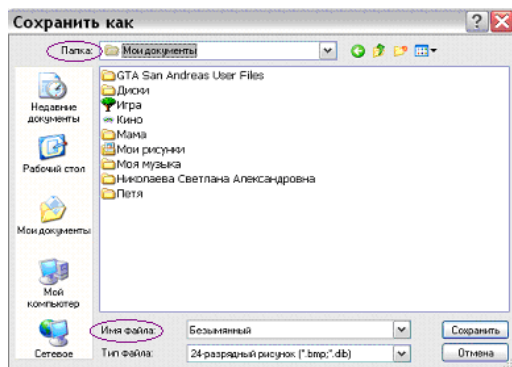


1. Открыть меню **Файл**.

2. Выбрать команду **Сохранить** (При первом сохранении) или **Сохранить как ...**

Откроется диалоговое окно с таким же названием.

3. Убедиться, что в строке **Папка** записано имя **Мои документы**.



4. В строке **Имя файла** сотрите предлагаемое имя **Безымянный** и запишите имя рисунка.

5. Щелкните по кнопке **Сохранить**.

Если вдруг вы передумаете сохранять этот рисунок, то щелкните по кнопке **Отмена**.

Практическая работа №1 «Знакомимся с инструментами графического редактора»



-

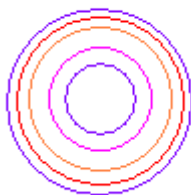
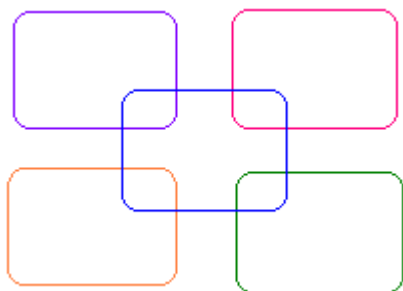


прямоугольник -
прямоугольник



скругленный
- эллипс

Создайте следующие рисунки:



Практическая работа №2 «Знакомимся с инструментами графического редактора»



-



линия

- кривая

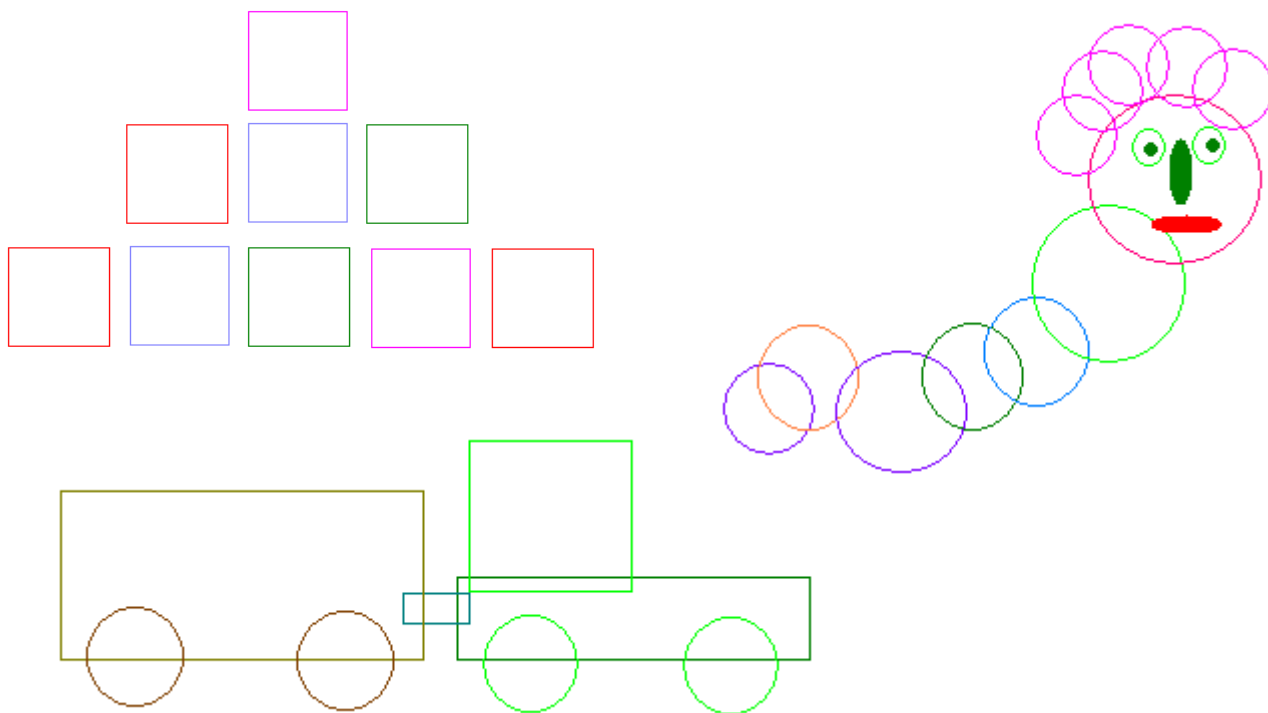
Создайте следующие рисунки:



Практическая работа №3

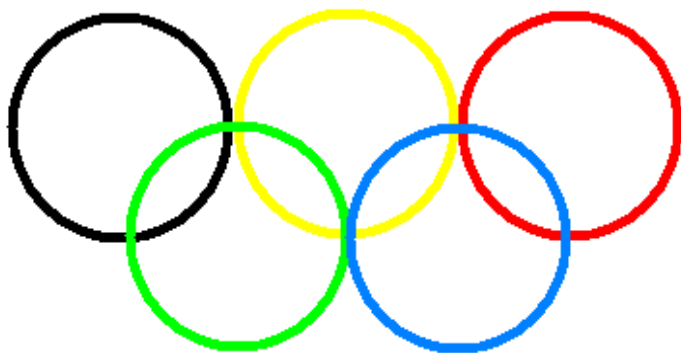
«Создание рисунков с помощью инструментов «Эллипс» и «Прямоугольник»

Используя инструменты, прямоугольник и эллипс, создайте следующие рисунки:



Практическая работа №4

«Олимпийские кольца»



1. Откройте редактор Paint.
2. Нарисуйте кольца.
3. Используя инструмент Эллипс, нарисуйте окружность, одного из цветов. (+ клавиша Shift)
4. Копируя кольца и изменяя цвет, создайте готовую эмблему.